# Introducción

Los test de rendimiento evalúan el rendimiento de nuestra aplicación con el fin de poder transmitirle al cliente cual es la carga máxima que soporta su sistema. Puesto que no se puede probar directamente en el sistema, el lugar donde se debería probar es en la máquina de Pre-Production ya que es el lugar más parecido al entorno real. Debido a que la máquina de Pre-Production es una máquina virtual ejecutada desde distintos ordenadores, el rendimiento varía entre ellas y por esto hemos decidido recopilar los dos test que, tras ejecutarlo varias veces en distintas máquinas, obtienen un peor rendimiento (y destacable) entre los otros Test.

A continuación se van a ir detallando los citados test, ya que suponen el cuello de botella de la aplicación y se van a ir proponiendo opciones para mejorar el rendimiento de las acciones realizadas por los test consiguiendo así mejorar el rendimiento de la aplicación en general.

El primer test será denominado de aquí en adelante Test\_A y hace referencia al requisito funcional de nivel C 10.2 el cual implica manejar los mensajes y las carpetas de los actores del sistema. El segundo test (de aquí en adelante Test\_B) hace referencia al requisito funcional de nivel C 12.2 el cual implica manejar los términos legales.

# Detalles del entorno

Antes de continuar debemos detallar en que máquina se han lanzado dichos tests y que configuraciones tenía tanto la máquina virtual como los propios test:

## Máquina física

Portátil HP-Pavilion con I7, 8GB de RAM y disco HDD

## Máquina virtual

2 Núcleos al 100% con las características PAE/NX habilitadas y con 1536 MB de RAM

## Detalles JMeter

A ambos test se le han introducido un retraso de campana gaussiana de 1500 ms en cada acción que sería realizada por un usuario real (hacer click o rellenar un formulario) con el fin de que sea lo más real posible.

Respecto al número de usuarios, el “ramp-up period” y el número de iteraciones por cada usuario los datos en cada test han sido los siguientes:

* Test\_A: EEEEEEEEEEEEEEE
* Test\_B: EEEEEEEEEEEEEE

# Desarrollo de los test

Ambas pruebas tienen como cuello de botella el mismo error, realizar una petición a la base de datos que devuelva multitud objetos mediante un findAll() o una query. Como podemos observar en ambas gráficas, es apreciable esto en las columna “90% Line” en las líneas “/m**es**sa…………” y “/m**es**sa…………” del Test\_A y Test\_B respectivamente.

GRAFICAS ¡ ¡ ¡ ¡

Esto se debe (como podemos observar en las siguientes gráficas) al estado del procesador y la memoria física del sistema los cuales se encuentran continuamente al límite de sus posibilidades.

**GRAAAAAFICAS**

Para mejorar estos resultados, la opción por parte del cliente es comprar procesadores con más potencia y discos duros cuyo acceso de lectura escritura sea más rápido y por parte de los desarrolladores de la aplicación (nosotros) usar estas llamadas “lentas” el menor número de veces posible o guardar en cache los datos más usados para que las estadísticas de rendimiento mejoren.